**REALIZAR CADASTRO**

**Objetivo:**  
Permitir acesso ao aplicativo e seus recursos, bem como a alteração, e exclusão do mesmo.

**Pré-condição:**Não há.

**Pós-condição:**  
Uma vez cadastrado, poderá realizar o login para poder ganhar acesso a todo o conteúdo do aplicativo.

**Restrições / Riscos:**Realizar a autenticação, uma vez que termina de preencher o formulário do cadastro.

**Ator Principal:** Algum membro da família, ou até qualquer pessoa.  
 **Atores Secundários:** Empresas responsáveis pelo transporte, ou a disponibilização de itens para a doação.

**Curso de Ação Principal:**a. Sistema deve mostrar uma tela de cadastro, onde o usuário irá preencher os itens do mesmo.  
b. Usuário pode opcionalmente escolher uma foto para mostrar em seu perfil.  
c. Sistema deve realizar a autenticação, uma vez que o usuário terminar de preencher o formulário.

**Curso de Ação Alternativo:**  
c. Caso algum campo do formulário não foi preenchido corretamente, avisar ao usuário, e abortar ação.

**Regras de Negócio:**  
Não há.

**REGISTRAR ANIMAL OU ACESSÓRIO**

**Objetivo:**  
Compartilhar o seu animal com outros usuários, para apreciá-lo, e possivelmente adotá-lo, caso o mesmo necessite.

**Pré-condição:**A pessoa deverá possuir algum animal ou acessório referente ao mesmo, para poder cadastrá-lo. O animal ou acessório deverá conter no mínimo uma foto, e escolher entre as opções de raça/tipo de acessório para concluir o cadastro, para evitar cadastrar um animal o acessório que não existe.

**Pós-condição:**  
Não há.

**Restrições / Riscos:**Será avisado ao usuário que o aplicativo deixará disponível o animal ou acessório cadastrado, para outros usuários verem, e que estarão sujeitos à adoção caso estes forem desejados.

**Ator Principal:** O dono do animal ou acessório.  
 **Atores Secundários:** Empresas ou ONGs que desejam disponibilizar animais para adoção.

**Curso de Ação Principal:**a. Sistema deve mostrar a tela para cadastrar o animal ou acessório.  
b. Sistema deve conter diversas opções para direcionar o que estará disponível para doação, sendo o primeiro e principal item, a escolha entre se é um animal, ou um acessório a ser cadastrado, e outras opções para especificar qual animal que é, qual a sua raça, entre outros.  
c. Sistema deve também conter uma opção para colocar fotos e vídeos dos mesmos, uma vez que, para finalizar o cadastro, deve conter no mínimo, uma foto para autenticar o mesmo.  
d. Sistema deve disponibilizar o animal ou acessório na tela principal, ou na tela de busca, uma vez que for finalizado o cadastro.

**Curso de Ação Alternativo:**  
b. Caso algum campo não for preenchido, ou opção for selecionada, avisar ao usuário, e abortar ação.  
c. O mesmo serve caso o usuário esquecer-se de enviar uma foto.

**Regras de Negócio:**  
Não há.

**REALIZAR ADOÇÃO**

**Objetivo:**  
Selecionar o animal escolhido, notificar o dono do animal que o mesmo foi selecionado para ser adotado, e disponibiliza uma opção para os dois conversarem sobre o processo de adoção do animal.

**Pré-condição:**Será aviso à pessoa que deseja adotar o animal, que o aplicativo irá notificar ao dono sobre a seleção de adotar o mesmo.

**Pós-condição:**  
Uma vez selecionado, torna-se disponível uma opção para conversar com o dono sobre o animal, e como vão transportar o mesmo, caso o usuário não possuir um transporte.

**Restrições / Riscos:**O usuário que selecionou poderá cancelar o pedido de adoção, caso tenha cometido algum engano. Porém não será mais capaz de cancelar esse pedido, uma vez que o dono do animal já estiver a caminho, usando uma opção para travar o cancelamento.

**Ator Principal:** A pessoa que deseja adotar o animal.  
 **Atores Secundários:** O dono do animal ou empresa que disponibiliza o animal para doação, e empresa responsável pelo transporte, caso necessite.

**Curso de Ação Principal:**a. Sistema deve notificar ao dono do animal sobre a solicitação de adoção do mesmo.  
b. Pessoa que for adotar poderá cancelar o pedido, até o momento que o dono for travar esta opção, para evitar fraudes e desperdícios na hora do transporte.  
c. Sistema deverá disponibilizar uma opção para conversar com o dono sobre o processo de adoção do animal.  
d. Pessoa que for adotar também terá acesso para chamar a uma empresa responsável por transportar o animal.

**Curso de Ação Alternativo:**  
Não há.

**Regras de Negócio:**  
A pessoa que precisar de um transporte precisará pagar uma taxa a empresa responsável, sendo este preço estipulado pela própria empresa.

**CONVERSAR COM OUTRA PESSOA**

**Objetivo:**  
Bater um papo com o dono do animal, ou com outra pessoa que possui o aplicativo. Este independe do processo de adoção, apesar de possuir a mesma funcionalidade básica, que é a conversa em si.

**Pré-condição:**Não há

**Pós-condição:**  
Uma vez que o remetente enviar uma mensagem, será notificada ao destinatário aquela mensagem, para assim prosseguir a conversa. Ambos os usuários poderão configurar como serão notificado no aplicativo.

**Restrições / Riscos:**Não há.

**Ator Principal:** O remetente e o destinatário da conversa.  
 **Atores Secundários:** Não há.

**Curso de Ação Principal:**a. Pessoa seleciona o perfil daquele que deseja conversar, e seleciona o botão responsável por abrir a tela de mensagens.  
b. Sistema envia uma notificação ao destinatário, uma vez que o remetente enviar uma mensagem.

**Curso de Ação Alternativo:**  
Não há.

**Regras de Negócio:**  
Não há.

**PESQUISAR DICAS**

**Objetivo:**  
Procura com a ajuda de um navegador, um site, fórum, ou até em um artigo, pela dica ou ajuda que está sendo solicitada.

**Pré-condição:**A tela de busca abre o navegador de escolha do usuário, com a solicitação da dica ou ajuda que o usuário procura.

**Pós-condição:**  
Não há.

**Restrições / Riscos:**Não há.

**Ator Principal:** Pessoa que procura pela dica.  
 **Atores Secundários:** Não há.

**Curso de Ação Principal:**a. Sistema deve mostrar uma janelinha por onde o usuário vai escrever o que deseja procurar. Como esta é uma funcionalidade que não requer colocar muitos detalhes dentro de uma tela inteira, ela vai aparecer como um tipo de formulário bem pequeno, sobreposta da tela anterior do aplicativo.  
b. Sistema deve fazer uma solicitação ao navegador de escolha do usuário, abrindo uma página de busca referente à dica que o usuário solicitou.

**Curso de Ação Alternativo:**  
b. Caso a dica que foi solicitada não atendeu as necessidades do usuário, ou o mesmo tiver digitado algo errado, terá a opção de reescrever no próprio navegador mesmo, ou no aplicativo novamente, reabrindo o navegador com a nova dica solicitada.

**Regras de Negócio:**  
Não há.